

Agenda

FACHTAGUNG MISSION UUX

des Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrums Usability



09:00 - 10:30 Uhr

Registrierung und Frühstück

10:30 - 11:30 Uhr

Grußworte und Keynote

Grußwort der Konsortialleitung des Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrums Usability

Grußwort des Bundesministeriums für Wirtschaft und Energie

Dr. Kim Lauenroth Vorstand Digital Design, BITKOM

11:30 - 12:30 Uhr

Mindset Mission UUX

Paneldiskussion:

- *Prof. Dr. Gunnar Stevens, Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum Usability*
- *Prof. Dr. Michael Burmester, Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum Usability*
- *Sebastian Arndt, RetroBrain R&D GmbH*
- *Toni Steimle, ergosign Ergonomie und Design GmbH*
- *Weitere Sprecher folgen in Kürze*

12:30 - 13:30 Uhr

Mittagspause

13:30 - 15:00 Uhr

Session 1

Gestalten Sie Ihre Mission UUX und wählen Sie aus den folgenden spannenden Themen:

RAUM 1

Pilotprojekte / Umsetzungsprojekte / UUX Berater

Moving Table: Lernen Sie unsere Praxispartner und Leistungsangebote kennen. Alle 15 Minuten haben Sie die Möglichkeit eines der folgenden Projekte kennenzulernen. Bisher zugesagt haben:

- Pilotprojekt: RetroBrain R&D GmbH
- Pilotprojekt: ChatbotResearch.com
- Pilotprojekt: CollaborationKIT.org
- Umsetzungsprojekt: Filestage GmbH
- Umsetzungsprojekt: movingimage EVP GmbH
- UUX-Agentur: UseTree GmbH
- UUX-Agentur: eResult GmbH

RAUM 2

Vortrag - Dr. Daryoush Vaziri

Dienstleistung von gestern versus Dienstleistung von morgen – Wie die Service Robotik eine ganze Branche verändert. Oder doch nicht?

Vortrag - Prof. Dr. Michael Burmester

Von der Nutzung zur Zusammenarbeit: Künstliche Intelligenz am Arbeitsplatz für positive User Experience gestalten

Agenda

FACHTAGUNG MISSION UUX

des Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrums Usability



Vortrag - Paul Bossauer

Usable Blockchain – Welche Rolle spielt Usability und User Experience für den Erfolg der Blockchain Technologie?

COLLABORATION LAB

Workshop - Dr. Michael Minge / Julia Vowinkel / Katharina Jungnickel / Manfred Thüring
Mitlaufen oder mitgestalten? Die Bedeutung des Mindset bei der Einführung und Umsetzung agiler Arbeitsweisen.

UX LAB

Workshop - Prof. Dr. Matthias Finck

UxLa live erleben: Möglichkeiten des User Experience Labors der NORDAKADEMIE kurz vorgestellt und ausprobiert

15:00 - 15:30 Uhr

Kaffeepause

15:30 - 16:30 Uhr

Session 2

Gestalten Sie Ihre Mission UUX und wählen Sie aus den folgenden spannenden Themen:

RAUM 1

Vortrag - Simon Hachenberg

Digitale Medien in der beruflichen Weiterbildung

Vortrag - Prof. Dr. Gunnar Stevens

Scan & Go: Kundenerlebnisse im stationären Handel mobil messen und gestalten

RAUM 2

Workshop – Patrick Stern / Nora Fronemann

Design Thinking Workshop: Erlebniszentrierte Innovationsprozesse

COLLABORATION LAB

Workshop – Prof. Dr. Dieter Wallach

Collaboratives UX Design

UX LAB

Workshop - Christina Haspel

Entwurf, Gestaltung und Analyse von Mensch-Maschinen-Interaktionen mit Wizard of Oz-Prototypen

16:30 – 17:00 Uhr

Abschlussstatements mit anschließendem Networking